

Erläuterungen

Die Wort-Transport-Arbeitsmappen sind ein erweiterndes Materialangebot zum Spiel WORT-TRANSPORT, um Inhalte über Arbeitsblätter zu wiederholen.

Es gibt sie zu den Wortfeldern:

- KLEIDUNG und Accessoires
- LEBENSMITTEL und Haushaltsgegenstände
- MÖBEL und Wohnzubehör
- SPIELWAREN und Tiere

Sie sind für die Sprachtherapie, Sprachförderung und begleitende Elternarbeit geeignet.

Mit den Mappen wird die Wortschatzarbeit expressiv und rezeptiv rund um Nomen angeboten. Dabei werden Pluralformen (Blätter 11-15), Präpositionen (Blätter 16-20), Verben (Blätter 21-25) und Adjektive (Blätter 26-30), mit abwechslungsreichen Spielideen einbezogen und um Übungen zur Anwendung von Satzstrukturen erweitert.

Auf vielen Übungsblättern werden optional verschiedene Übungsinhalte angeboten. Dazu erleichtern Symbole die Zuordnung zur möglichen Verwendung:

 passive/rezeptive Übungen. Dieses Übungsniveau eignet sich für sprachlich noch sehr schwache und unsichere Kinder, da kein aktiver Sprachgebrauch erwartet, aber ein Sprachinput angeboten wird. Anhand der Reaktionen ist das Sprachverständnisvermögen des Kindes erkennbar.

W aktive/expressive Wortschatzübungen auf Wortebene

G Anwendung des Wortschatzes in Satzstrukturen, z. B. mit Verbzweitstellung, Nebensätzen und Modalverben. Dies unter Einbezug der Konstituenten (Definition: sprachliche Einheit, die Teil einer größeren, komplexeren Einheit ist) mit z. B. Präpositionalphrasen, Pluralformen, Kasusbildungen, Possessivstrukturen, Artikeln, Adjektiven und Perfektbildung.

Beispielfragen und Antwortmöglichkeiten werden exemplarisch mit angeboten.

Durch die Übungen werden die Kinder von Willi  und Otto  begleitet.

Zur Vorbereitung auf die Übungen kann den Kindern die Einleitung des jeweiligen Arbeitsblattes vorgelesen werden. Alternativ kann diese Einleitung weggelassen und nur die konkrete Aufgabe gestellt werden.

Zu vielen Übungen sollten Buntstifte, Schere, Würfel und Spielfiguren bereitliegen. Die gestrichelten Linien geben vor, was nach dem Kopieren ausgeschnitten wird.

Hinweis an Sprachförderkräfte: Sollten beim Üben nicht altersentsprechende sprachliche Leistungen des Kindes auffallen, ist die Kontaktaufnahme zu einer sprachtherapeutischen Fachkraft angeraten.



ProLog Therapie- und Lernmittel GmbH
Olpener Straße 59 51103 Köln
Telefon +49 (0) 221 66 09 10 Fax +49 (0) 221 66 09 111
info@prolog-shop.de www.prolog-shop.de

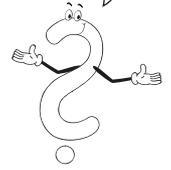
1. Wie wohnst du?

Willi hat sich Rätsel ausgedacht. Kannst du sie lösen?
Jedes richtig erkannte Möbelstück darfst du ausmalen.

W Wie heißt das Möbelstück?

G Was ist gemeint? Antworte in einem kurzen Satz. *Antwortbeispiele: Das ist der Schreibtisch./Schüler setzen sich an den Schreibtisch (, ... wenn sie Hausaufgaben machen).*

Ich bin Willi.



An welches Möbelstück setzen Schüler sich, wenn sie Hausaufgaben machen?

Wie nennt man ein Bett, in das man nur mit einer Leiter steigen kann?

Worauf kannst du es dir im Wohnzimmer gemütlich machen?

Wo kannst du deine Anzihsachen hineinlegen und aufhängen?

Wo kannst du dein Glas abstellen, wenn du auf dem Sofa sitzt?

Auf welchem Stuhl kannst du schaukeln?

Wie heißt der Schrank, in den du deine Schuhe stellen kannst?

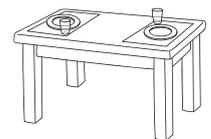
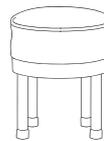
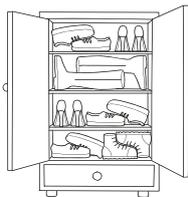
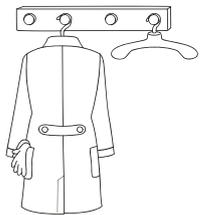
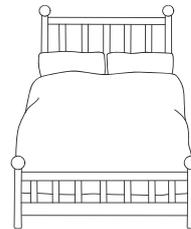
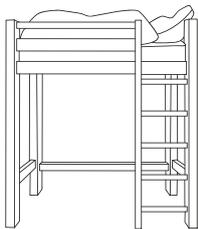
Wie heißt das Möbelstück, in dem du schläfst?

Wie heißt das Möbelstück, in das man Bücher oder Spielsachen stellen kann?

An welchem Möbelstück kannst du deine Jacken aufhängen?

Wie heißt ein Sitzmöbel ohne Lehne?

An welchen Tisch setzt du dich zum Essen?



3. Willi zieht um (Blatt 1/2)

Alle Sachen sollen zum Möbelwagen getragen werden. Otto hilft. Ihr auch?

Ihr braucht für das Spiel zwei Spielfiguren und einen 3er-Würfel. Beide Spieler suchen sich eine Otto-Figur aus und malen sie in ihrer Lieblingsfarbe an. Schneidet die kleinen Kärtchen aus und legt sie auf die Felder des Spielplanes. Nun wird abwechselnd gewürfelt. Wenn ein Spieler auf ein Feld kommt, auf dem ein Gegenstand liegt, darf er ihn nehmen und auf seine Otto-Figur legen. Feld schon leer? Pech gehabt, da war euer Mitspieler schon schneller! Der Spieler, der am Ende die meisten Kärtchen hat, gewinnt.

Ich bin Otto.



Beispiel: Ist das ein... Rollo?



Wie heißt dieser Gegenstand?



Erzähle: Was trägst du zum Möbelwagen?/Erzähle: Was machst du? *Antwortbeispiel: Ich trage das Rollo zum Möbelwagen.*/Erzähle: Was macht Otto? *Antwortbeispiel: Otto trägt das Rollo zum Möbelwagen.*/Erzähle: Was hat Willi gemacht? *Antwortbeispiel: Willi hat sein Rollo zum Möbelwagen getragen.*

