

Oyunun amacı fonolojik farkındalığı arttırmaktır

Görevler

- Kafiye farkındalığı
- Heceleme çalışmaları
- Kelimenin ilk sesini tanıma
- Verilen sözcüğün ilk sesi ile aynı olan başka sözcük bulma



İçendekiler

- Kullanma kılavuzu
- büyük oyun tabanı
- 4 oyun figürü (cadı)
- ayaklık (oyun figürleri için)
- 33 resim kartı, 20 soru kartı, oyunu açıklayıcı 2 kart
- Sembollü zar: ✕ Kafiye bulma
 - — İlk sesi tanıma
 - — Kelimenin ilk sesi ile aynı olan
 - .. sözcük bulma
- Serbest görev seçimi
- Kedi geldiği için küçük fare sihirle yok edilir (oyunun kedi bölümünde olduğu gibi)
- Üçlü zar (Cadı Kazanı kafiyeler, heceler ve sesler oyununa ek olarak sesletim çalışmaları için)



Not: Dileyen dil ve konuşma terapistleri "Cadı Kazanı kafiyeler, heceler ve sesler" oyununa ek olarak sesletim kartlarını da sipariş edebilirler ve bu sayede sesletim terapisi yapabilirler.

Oyunun ana fikri



Karga Kiki gizlice küçük cadının cadı kitabına bakarak sihir yapmıştır.

Fakat Karga Kiki iyi okuyamadığı için sesleri karıştırmıştır. Ayrıca kafiyeleri de bilmemektedir. Bu yüzden cadı mutfağında her şey birbirine karışmıştır. Bunun bir daha olmaması için Karga Kiki ile sesleri, kafiyeleri ve heceleme yapmayı çalışmamız gerekmektedir.

Oyuna hazırlık: 20 soru kartı ve 33 resim kartı iki ayrı yığın halinde oyun tablosunun yanına konulur. Oyuncular birer cadı seçer ve başlangıç noktasına koyarlar. Zar ve küçük fare hazırda bekletilir.

Oyunun gidişatı

Oyuncular sırayla bir kart seçip zarı atarlar. Üste gelen sembol görevi belirler; mesela "kafiyeli sözcük bulma". Doğru cevabı verdikten sonra oyuncu cadısıyla ilerler. Oyuncunun kaç adım ilerleyeceği seçtiği sözcüğün hece sayısına göre değişir. Mesela papağan sözcüğü üç heceli olduğundan oyuncu üç adım ilerleyebilir.

Öneri: Hece saymayı kolaylaştırmak için ellerle alkış tutulabilir.



Cadı kazanı: Cadı kazanına gelindiğinde soru kartlarından bir tanesi seçilir ve üzerindeki soru cevaplanır. Doğru cevap verildikten sonra kartın üzerinde yazan adım sayısı kadar ilerlenir.



Kedi: Oyunculardan biri zarla kedi resmini attığında veya geldikleri noktada kedi resmi olduğunda, kedi küçük fareyi çalar. Burada oyuncu fareyi arkasına alıp ellerinden birinin içine saklar. Sonra iki elini kapalı olarak öne doğru uzatarak diğer oyunculara gösterir. Diğer oyuncular 'bir iki üç – hokus pokus – minik fare bulunsun!' gibi bir sihir cümlesi kullanarak kapalı ellerden birini seçerler. Böylece minik fareyi bulmaya çalışırlar. Diğer oyuncu farenin bulunduğu el ile yanlış tahminde bulunursa fareyi saklayan oyuncu bir adım daha ilerlemeye hak kazanır. Oyuncu farenin bulunduğu el ile ilgili doğru tahminde bulunursa fareyi saklayan oyuncu fareyi yerine koyar ve ilerleyemez.



Oyunun sonu: Oyunun başlama noktasına kadar gelen oyuncu oyunu kazanır.



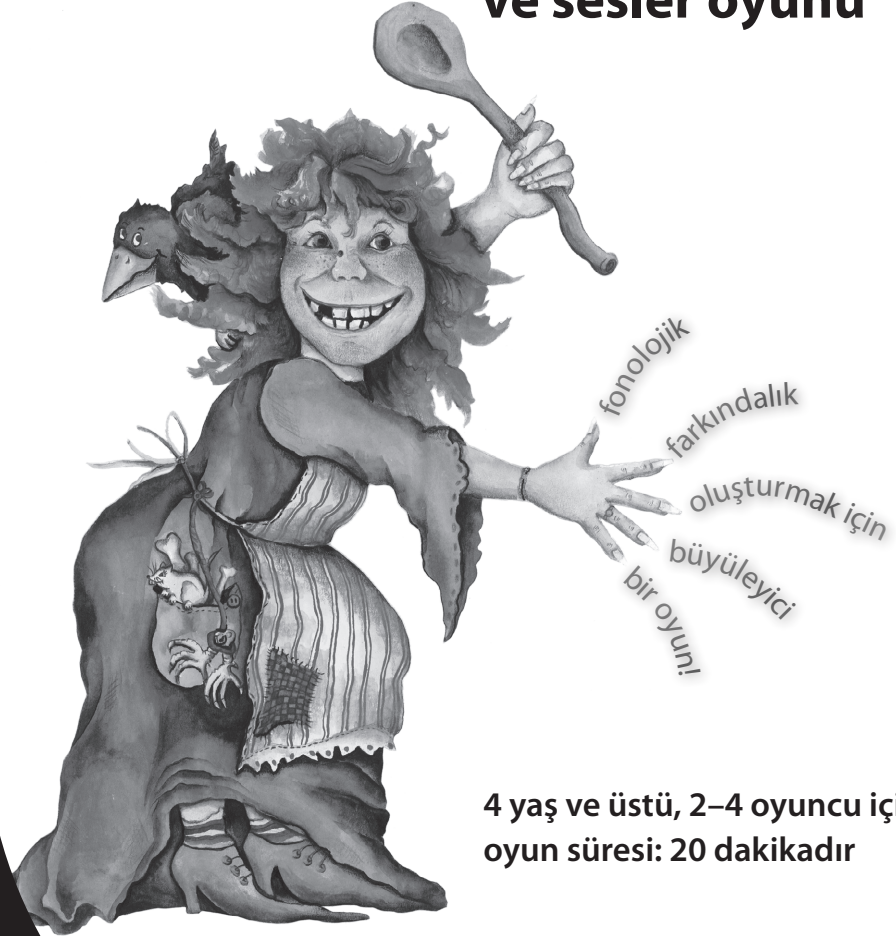
PROLOG

ProLog Turkey

Yeni Mahalle, Abdülhalik Renda Cad. Tevfik Bey Apt. No: 18 D: 4-5
Pendik, 34890 İstanbul
Telefon +90 216 3540056 / +90 505 8924175

Cadı Kazanı

**Kafiyeler, heceler
ve sesler oyunu**



**4 yaş ve üstü, 2-4 oyuncu içindir
oyun süresi: 20 dakikadır**



PROLOG

konsept ve görseller: Claudia Stöckl