

Semantix

Viele Völker

Peoples and nations
Pueples pluriels
Vele volken



PROLOG

von Uwe Ender
www.prolog-shop.de

Semantix

Viele Völker



PROLOG

www.prolog-shop.de

Viele Völker

Spielanleitung für 2-4 Spieler

Jeder Spieler erhält 6 Karten und nimmt zunächst eine erste Sortierung vor (siehe Randfarbe). Der erste Spieler wendet sich an einen Mitspieler und erfragt die Karte, die ihm noch fehlt (kleine Bilder oben), damit ein Quartett vollständig wird. Hat der andere Spieler die entsprechende Karte, darf der Spieler weitere Karten bei einzelnen Mitspielern erfragen. Andernfalls nimmt er eine Karte vom Stapel in der Tischmitte und der Gegenspieler ist an der Reihe. Gewinner ist, wer die meisten Quartette abgelegt hat.

Wortmaterial:

Bayer, Holländerin, Schotte, Engländer
Italiener, Franzose, Spanierin, Griechin
Russe, Skandinavier, Türke, Zigeuner
Japanerin, Chinese, Eskimo, Inder
Mexikaner, Indianer, Nordamerikaner, Außerirdischer
Araber, Marokkaner, Ägypter, Massai
Aborigine, Azteke, Brasilianerin, Indio

www.prolog-shop.de

Vele volken

Spelregels voor 2 tot 4 spelers

Iedere speler krijgt 6 kaarten, welke allereerst gesorteerd worden (zie kleur van de rand). De eerste speler vraagt een medespeler naar de kaart, die hij nodig heeft om een kwartet te krijgen (zie daarvoor de bovenste plaatjes). Heeft de tegenspeler deze kaart, mag de speler doorgaan met vragen. Heeft de tegenspeler de gevraagde kaart echter niet, dan is de beurt voorbij en moet de speler een kaart van de blinde stapel nemen. De speler aan wie het laatst een kaart gevraagd werd mag op zijn beurt de volgende vraag stellen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

Woordenlijst:

Beier, Nederlander, Schot, Engelsman
Italiaan, Fransman, Spanjaard, Griek
Rus, Turk, Scandinavie, Zigeuner
Japanner, Chinees, Eskimo, Indischman
Mexicaan, Indiaan, Noordamerikaan, Buitenaards
Arabier, Marokaan, Egyptisch, Massai,
Aborigine, Azteek, Braziliaan, zuidamerikaanse Indiaan

www.prolog-shop.de

Peoples and nations

Game instruction for 2 – 4 players

Every player is dealt 6 cards with the rest of the deck being placed at the centre of the table. The players start with sorting their cards, putting those belonging to one field next to each other (accordingly to the different colours of the frames). Each player takes a turn asking another player for a specific card needed to complete a set of four cards (cf. small pictures at the top of the card). The player may continue as long as the other player has the requested cards. Otherwise he/she draws a card from the stockpile and his/her turn is over. The player with the most sets wins.

Words:

Bavarian, Dutchwoman, Scotsman, Englishman
Italian, Frenchman, Spaniard, Greek
Russian, Scandinavian, Turk, gipsy
Japanese, Chinese, Inuit, Indian
Mexican, Native American, North American, Alien
Arab, Moroccan, Egyptian, Massai
Aborigine, Aztec, Brazilian, Southamerican Indian

www.prolog-shop.de

Pueples pluriels

Règles du jeu pour 2 à 4 joueurs

Chaque joueur reçoit 6 cartes qu'il classe par termes génériques (voir couleurs en marge des cartes). Le premier joueur commence par demander à un des autres joueurs une carte qui lui manque (voir les petites images en haut de la carte) afin de réunir un carré. Si ce joueur a la carte demandée, il la remet au premier joueur qui peut alors continuer à demander d'autres cartes. Sinon, le premier joueur prend une carte de la pile au milieu de la table et c'est au tour du joueur suivant. Le gagnant est celui qui a écarté le plus de carrés à la fin du jeu.

Termes :

Bavarois, Hollandaise, Écossais, Anglais
Italien, Français, Espagnole, Grecque
Russe, Scandinave, Turc, Tsigane
Japonaise, Chinoise, Esquimau, Indien
Mexicain, Amérindien, Nord-Américain, Extraterrestre
Arabe, Marocain, Égyptien, Massai
Aborigène (d'Australie), Aztèque, Brésilienne, Indien (d'Amérique centrale/du sud)

www.prolog-shop.de

