



Einleitung

Die hier vorgestellten Trainingsspiele unterscheiden sich von den handelsüblichen „Gehirnjogging-Spielen“ durch die neurowissenschaftliche, theoriegeleitete Entwicklung, an der Klinische Neuropsychologen und Neurolinguisten beteiligt waren. Das Trainingsmaterial ist sowohl geeignet, die kognitive Entwicklung von Kindern zu fördern, als auch speziell jene Funktionen anzuregen, die besonders alterssensitiv sind. Damit ist *Sch(l)au genau!* für das gesamte Altersspektrum ab dem 5. Lebensjahr sinnvoll anwendbar.

Auch für die Einzel- oder Gruppentherapie von Patienten mit Hirnfunktionsstörungen kann das Material vielseitig eingesetzt werden. Gleichmaßen können die Materialien zuhause im Eigentraining zu zweit oder mit mehreren Spielern spielerisch genutzt werden.

Die Trainingsspiele ermöglichen durch unterschiedliche Spielevarianten in zwei Schwierigkeitsstufen eine Anpassung an die individuellen Voraussetzungen der Mitspieler. Sowohl erwachsene Personen untereinander als auch ältere Menschen im gemeinsamen Spiel mit Kindern aller Altersstufen werden angeregt, spielend von- und miteinander zu lernen.

Das **Würfel-Memo-Spiel** ist eine Variante gängiger Gedächtnisspiele auf Kärtchenbasis. Durch ausgewählte Motive und ihre farblichen Kategorien werden beim Einprägen gedächtnisförderliche Verarbeitungsprozesse angeregt. Speziell sind hierbei das episodische Gedächtnis und das Arbeitsgedächtnis beteiligt.

Das **Schau-genau-Spiel** trainiert die visuelle Aufmerksamkeit und das Reaktionsvermögen. Durch eine visuelle Suchaufgabe werden speziell die Fokussierung der Aufmerksamkeit auf das Zielkriterium sowie das systematische visuelle Suchen gefördert.

Kombiniert und aufgepasst ist ein Spiel, das schlussfolgerndes Denken und geschicktes Planen voraussetzt. Durch eine Sortieraufgabe, die das Abgleichen vorgegebener Kriterien mit dem Bildmaterial erfordert, wird das deduktive Denken angeregt.



Inhalte

Diese Spielesammlung besteht aus drei Spielen:

- **Würfel-Memo** (Förderung des Gedächtnisses)
für 2–8 Spieler → siehe Seite 5
- **Schau genau** (Förderung der Aufmerksamkeit)
für 2–8 Spieler → siehe Seite 7
- **Kombiniert und aufgepasst** (Förderung des Denkens)
für 2–4 Spieler → siehe Seite 10

Spieldauer:

je Spiel ca. 20 Minuten

Material:

- 80 Karten
- 5 Symbolwürfel (mit Aufklebern), Übersicht siehe Seite 15
 - Motiv
 - Hintergrund
 - Rahmen
 - Hintergrund-Rahmen
 - Motiv-Hintergrund-Rahmen
- 20 Spielfiguren: je 10 einer Farbe