

Symbolix

Haus- halt



von Birgit Westenhoff



PROLOG



4 040555 195802

Symbolix Ein Wortschatzspiel rund um den Haushalt

für Kinder ab 4 Jahren

Illustrationen: Peter Flock

Material: 32 Karten

Auf 26 Karten erscheint bei je vier oben links das gleiche Symbol. 8 Joker-Karten zeigen das Symbol „Zauberhut“.

Hier wiederholen sich Bildmotive zur Übungsintensivierung.

Spielverlauf:

Jeder Spieler erhält 6-9 Karten. Die restlichen Karten liegen verdeckt als Stapel auf dem Tisch. Die oberste Karte wird aufgedeckt und neben den Kartenstapel gelegt. Reihum gespielt, wird auf die jeweils oben liegende Karte eine Karte mit passendem Symbol abgelegt. Beim Ablegen wird das Bildmotiv der Karte benannt. Hat ein Mitspieler weder eine Karte mit passendem Symbol noch eine Zauberkarte, zieht er eine Karte vom Stapel. Wenn er Glück hat, kann er sie sofort wieder ablegen – andernfalls ist der nächste Spieler an der Reihe. Legt ein Mitspieler eine Zauberkarte ab, darf er sich ein neues Symbol wünschen, das nun zwingend auf der nachfolgenden Karte erscheinen muss, um den Zauberbann zu brechen. Es darf solange von keinem Spieler eine weitere Zauberkarte verwendet werden, bis eine Karte mit dem geforderten Symbol abgelegt wurde.

Gewonnen hat, wer als Erster keine Karten mehr hat und „Karten raus – das Spiel ist aus!“ rufen kann.

Wortliste: Badewanne, Besen, Bett, Bügeleisen, Dusche, Gardine, Geschirr, Herd, Kleber, Kleiderbügel, Kühlschrank, Mixer, Müll-eimer, Pfanne, Schrank, Sessel, Streichholz, Stuhl, Toaster, Topf, Waschbecken, Waschmaschine, Zahnbürste

